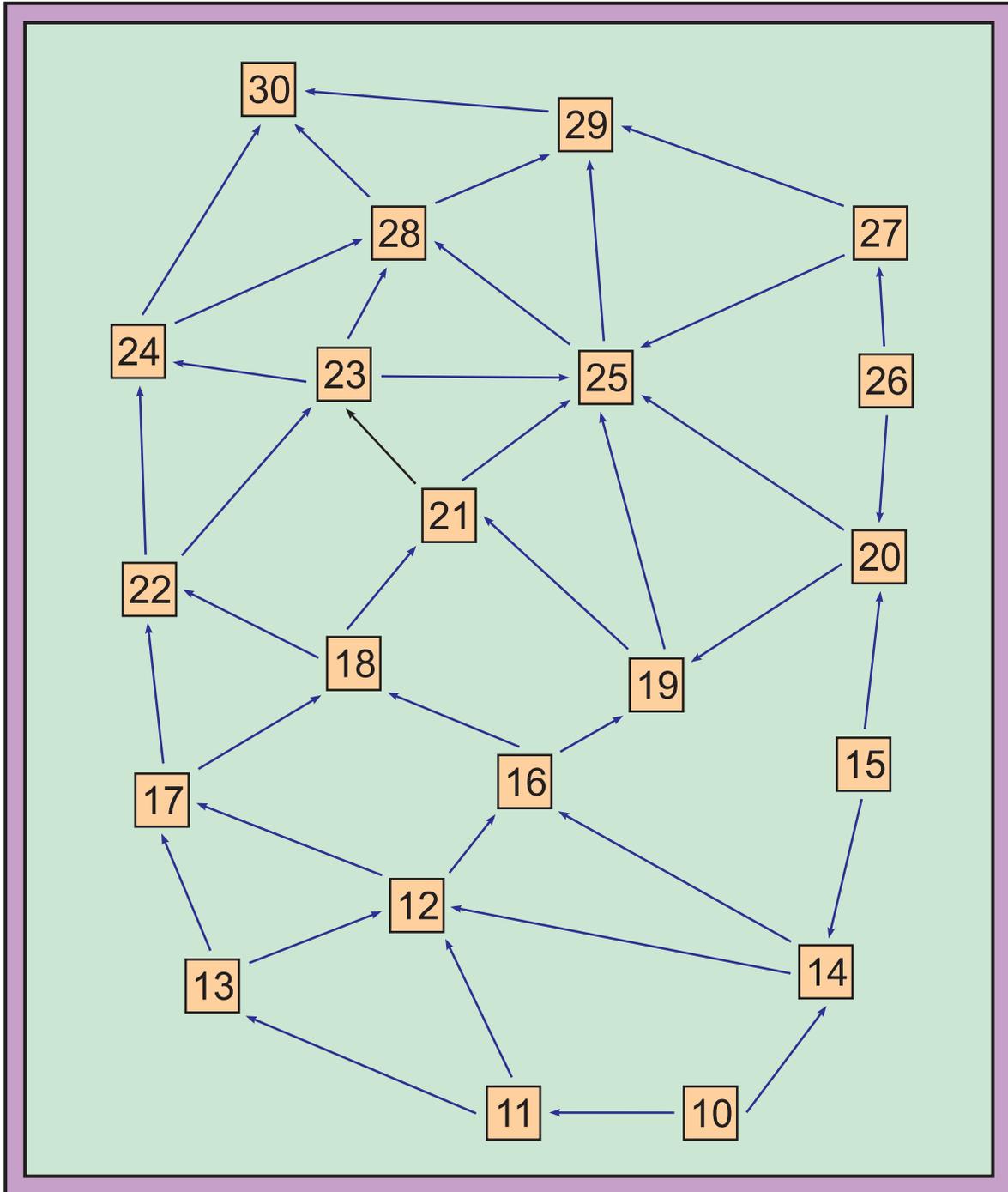




# IOTA or MIOTA

## Distributed Ledger Technology



# Directed Acyclic Graphs



## 4.0 Transformação de Base ou Conversão Ternária

A tabela anterior usada na IOTA é explicada na forma:

$(0) \cdot 3^0 + (0) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = 0$	<b>9</b>
$(1) \cdot 3^0 + (0) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = 1$	<b>A</b>
$(-1) \cdot 3^0 + (1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = 2$	<b>B</b>
$(0) \cdot 3^0 + (1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = 3$	<b>C</b>
$(1) \cdot 3^0 + (1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = 4$	<b>D</b>
$(-1) \cdot 3^0 + (-1) \cdot 3^1 + (1) \cdot 3^2 = 5$	<b>E</b>
○○○	
$(0) \cdot 3^0 + (1) \cdot 3^1 + (-1) \cdot 3^2 = -6$	<b>U</b>
$(1) \cdot 3^0 + (1) \cdot 3^1 + (-1) \cdot 3^2 = -5$	<b>V</b>
$(-1) \cdot 3^0 + (-1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = -4$	<b>W</b>
$(0) \cdot 3^0 + (-1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = -3$	<b>X</b>
$(1) \cdot 3^0 + (-1) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = -2$	<b>Y</b>
$(-1) \cdot 3^0 + (0) \cdot 3^1 + (0) \cdot 3^2 = -1$	<b>Z</b>

## Codificação com 27 Caracteres